



Verslag Community of practice 2

Ontwerpen met kwaliteit

Donderdag 25 maart 2010 - Didam





Korte samenvatting van de dag

voor degenen die druk bezig zijn met het realiseren van speelplekken



Wat stond er op het programma

- Uitwisseling van de stand van zaken van alle toekomstige Cool Nature plekken.
- Presentatie van de provincie over wat zij te bieden heeft aan ondersteuning bij de ontwikkeling van Cool Nature.
- Enthousiasmerende presentaties over een aantal natuurlijk speelprojecten in Apeldoorn en kinderparticipatie in Didam.
- Een ontwerpworkshop met als onderwerp de locatie voor de Cool Nature plek in Didam (gemeente Montferland).

Wat heeft de dag opgeleverd

- De ervaring van de stappen die je bij het maken van een ontwerp doorloopt en de manier van werken die je hierbij kunt gebruiken.
- Meer kennis over participatiemogelijkheden van kinderen en volwassenen tijdens het traject.
- Enthousiasme en zin om verder te gaan met het maken van mooie natuurlijke speelplekken.

Organisatie

- Provincie Gelderland
- Bureau Niche

Deelnemers

Gemeentes Arnhem, Wijchen, Bronckhorst, Rheden, Overbetuwe, Oude IJsselstreek, Montferland, Apeldoorn, Doetinchem, Oost Gelre, Zutphen, Apeldoorn, Sbb, Natuurmonumenten



Doel van de dag

Van elkaar leren hoe je een ontwerp kunt realiseren, hoe je kinderen daarbij kunt betrekken en horen hoe het met alle Cool Nature projecten in wording staat.



Cool Nature en de provincie

Wat heeft de provincie de afgelopen tijd gedaan voor Cool Nature:

- Er is een excursie geweest naar goede voorbeeld speelplekken in Gelderland. Een aantal van de deelnemers vandaag zijn ook mee op excursie geweest.
- Arnhem, Wijchen en Montferland hebben de door hun aangevraagde subsidie gekregen.
- Het subsidieplafond is tijdelijk dicht. Hopelijk gaat het snel weer open. De beslissing hierover wordt 1 of 2 weken na 29 maart bekend gemaakt.
- Er is door de recessie minder geld beschikbaar voor de subsidies. De zoektocht naar geld wordt voortgezet.
- De website www.coolnature.nl wordt vanaf volgende week gevuld.
- Alle deelnemende gemeenten krijgen een login code en kunnen daarmee zelf hun eigen tekst en foto's aanpassen.
- 12 april gaat de website online.
- Het nieuwe logo mag gebruikt worden. Er is een format beschikbaar voor een poster en een flyer waar gemeentes hun eigen tekst en beelden in kunnen zetten. Gebruik van dit format is niet verplicht maar het vergroot natuurlijk wel de eenheid en de duidelijkheid naar buiten toe.
- Er wordt een kapstokboom gemaakt die op elke nieuw te openen Cool Nature plek een plaatsje krijgt. Liefst bij de ingang, waar je je jas kunt ophangen of als verzamel- en herkenningpunt op een open plek.
- Er wordt een film gemaakt over het project Montferland om te laten zien hoe het beginnen van een Cool Nature plek in zijn werk gaat. Deze film kan gebruikt worden om andere gemeenten en hopelijk ook andere provincies over de streep te trekken.

Hoe staat elk project er nu voor

Apeldoorn – Gaat komende maandag het Cool Nature ontwerptraject opstarten. De locatie is gekozen en ligt in het park Berg en Bos. Een park dat tot nu toe niet openbaar toegankelijk was maar vanaf 1 januari 2010 wel. Apeldoorn wil de omliggende scholen (zowel basisonderwijs als voortgezet onderwijs) betrekken bij het ontwerp.

Sbb – Staat nog helemaal aan het begin. Er zijn een aantal locaties geselecteerd en er kan een keuze gemaakt worden. Daarna volgt de subsidieaanvraag.

Rheden – Na een eerste poging op een plek waar een deel van de bewoners het tegen heeft gehouden, is er een nieuwe start gemaakt op een nieuwe locatie. De plek is te klein voor een Cool Nature locatie maar heeft verder wel alle elementen om een mooie natuurlijke speelplek voor kinderen en scholen uit de buurt te worden. Ook hier



weer verdeeldheid onder de bewoners over wel of niet doorgaan. Er is goede hoop dat het dit keer wel gaat lukken om toestemming te krijgen. Er ligt al een ontwerp.

Arnhem – Start binnenkort met de uitvoering van het ontwerp. Er is een kinderp participatie-traject doorlopen en het doel is om de plek nog dit jaar in gebruik te kunnen nemen. Arnhem heeft met het ontwerp niet de titel van groenste speelplek gewonnen maar het was toch leuk en stimulerend om mee te doen. De plek, het Beekdalpark, heeft zelfs al een eigen hyves account. Dit blijkt een goede manier om jongeren bij het project betrokken te houden. Er zijn ook plannen om de kinderen dmv activiteiten in de stad meer naar buiten te krijgen, bijvoorbeeld een overnachting in het groen.

Natuurmonumenten – Nog niet zo ver. Er is een mogelijke locatie gekozen in de veluwezoom naast een bezoekerscentrum maar dit gebied is een landgoed en het is dus nog de vraag of hier wel toestemming voor komt. Helaas heeft dit project niet altijd de prioriteit dus vordert het niet zo snel als we zouden willen.

Wijchen – Heeft een park gekozen als locatie. De basis van het park (paden en dergelijke) zijn net grondig gerenoveerd. De bewoners van de buurt hebben zelf voor de aanleg van een Cool Nature plek gekozen. De subsidie is binnen en 2 basisscholen gaan een plan ontwerpen. Doel is om ook echt het bewegen en leren naar het park te halen.

Montferland – Half jaar geleden begonnen met het overtuigen van het nut van een dergelijke speelplek en nu zijn er veel enthousiaste mensen die ervoor willen gaan.

Oude IJsselstreek – Heeft een mooi gebied op het oog dat over het landgoed loopt van beheerder Wim die vandaag ook aanwezig is. Er is nog geen definitieve keuze gemaakt. Omdat het hier niet gaat om een echt bos maar meer om een langgerekt lint dat verschillende functies met elkaar verbindt, wordt er gedacht aan het maken van een aantal simpele speelaanleidingen die de route voor kinderen aantrekkelijk maken. Er komt een NME centrum vlakbij het gebied te liggen dat de natuureducatie kan gaan opstarten.

Bronckhorst – Heeft een locatie op het oog in een verouderd park aan de rand van Hengelo. Ze willen de vele verschillende gebruikers van het park bij het proces gaan betrekken (onder andere bejaarden uit het centrum in de buurt en de jongeren). Alterra gaat de gemeente ondersteunen. Het dorpsplan Hengelo heeft al laten weten dat ze iets met het park willen. Er is dus waarschijnlijk wel draagvlak voor.

Oost Gelre – De locatie wordt een park bij Lichtenvoorde. De school die in het park ligt, gaat meedenken over het ontwerp. Er zijn plannen om de ondergrondse beek die er loopt weer bovengronds te brengen. Het park vormt een deel van de groene long, een 300 m brede groenstrook die Lichtenvoorde doorsnijdt. Vijf aannemers hebben het ontwerp verder uitgewerkt en een offerte gemaakt. De bewoners hebben uit deze vijf ontwerpen een keuze gemaakt en deze aannemer gaat het plan uitvoeren. De kinderen worden nu ook betrokken bij het proces.

Zutphen – Heeft drie mogelijke Cool Nature locaties waarvan er twee in de stad liggen en 1 aan de rand in het uitloopgebied bij Warnsveld. Op moment wordt er onderzocht of er draagvlak voor is.

Doetinchem – Heeft een plek op het oog die ligt in het uitloopgebied bij de stad. Er ligt al een kinderboerderij en een Cool Nature plek zou daar goed bij passen. Het wijkteam doet mee. Zij gaat de scholen betrekken bij het ontwerp. Ook willen ze de groenopleiding betrekken bij de uitvoering. De eigendom van de grond is nog een lastig puntje.



Overbetuwe – Een erg leuke plek in nieuwbouwijk bij Elst. Tussen scholen in. De plek ligt op een archeologisch veld. Dit zou nog wel eens een struikelblok kunnen worden omdat er hier dus niet gegraven mag worden. De resten moeten onaangetaast blijven.

Tiel– Niet zelf aanwezig maar er wordt verslag uitgebracht. Wil een Cool Nature plek realiseren in een stuk uiterwaard. Hier is het probleem dat deze plek een oude stortplaats was en er dus eerst een dikke leeflaag op aangebracht moet worden voor het gebruikt mag worden. Het bureau dat de bodemsanering doet gaat ook het ontwerp maken.

Vragen en mededelingen

Wat zijn de randvoorwaarden voor een Cool Nature plek?

Deze komen binnenkort op de website te staan, net zoals andere nuttige documenten over bijvoorbeeld veiligheid.

Wat is veiligheid en wie bepaalt dat?

Dat is een thema apart waar vaak studiedagen voor worden georganiseerd. Er is veel te vinden op de website: www.veiligspelen.nl

In het kort kunnen we zeggen dat er gekeken wordt naar of het risico voor kinderen herkenbaar is. Verder is een omgevallen of gezaagde boom waar niks aan geconstrueerd is vrij van keuring.

Document over opzetten van een speelbos

Staatsbosbeheer heeft al wat ervaring opgedaan met het opzetten en beheren van speelbossen. Er wordt gewerkt aan een document waarin deze ervaringen worden gedeeld.

Hoe betrek je kinderen bij het ontwerpproces en haal je er ook echt iets uit?

Honden en speelplekken gaan moeilijk samen, wat is de ervaring hiermee?

Presentatie van gemeente Apeldoorn

Karsten van Orth (ontwerper in een team van 12 ontwerpers bij de gemeente Apeldoorn) vertelt over zijn ervaringen met ontwerpen van natuurlijke speelplaatsen in Apeldoorn. Toen hij naar Nederland kwam was hij geschokt om te zien wat voor speelplekken gemeenten hier realiseerden. Plekken met een vlak stuk gras en een op zichzelf staand toestel uit een gids. Die kon je toch eigenlijk geen speelplek noemen. Het heeft 8 jaar gekost om de collega's bij de gemeente ervan te overtuigen dat het anders moest en kon. Wat werkte was om de bestaande speelplekken door de collega's te laten toetsen op de 5 belangrijke punten waar een speelplek aan zou moeten voldoen: beweging, socialisatie, constructie, fantasieverkenning en rust. Nog beter werkte het om de mensen terug te laten denken aan hun jeugd en hoe ze toen speelden. Daarvan mocht ieder zijn eigen maquette maken. Wat bleek? Niemand had een toestel in zijn herinnering. Het waren allemaal afvalhutjes, bomen om in te klimmen en avontuurlijke bosjes om door te struinen. Na en dergelijke bezigheid weet iedereen opeens als vanzelf wat belangrijk is en vraagt iedereen zich af waar we in hemelsnaam mee bezig zijn. Dit zakt na een tijd weer af en dan moet je eigenlijk weer opnieuw beginnen met oprispen van ieders jeugdherinneringen.

Kort kunnen we zeggen dat de basis van een goed ontwerp ligt in het landschap, de beplanting, water, zand, stenen en takken. Een toestel kan een mooie aanvulling hierop zijn mits goed ingepast en te gebruiken in het spel.

Voor goede voorbeelden moet je naar Freiburg. Daar zijn in 20 jaar tijd vele natuurlijke openbare speelplekken bij scholen gerealiseerd.

Twee voorbeelden dichtbij huis:

Park Woudhuis



Aan de rand van Apeldoorn tegen de snelweg aan. Een gebied waar dmv extensief beheer veel gedaan is voor de toekomst. Door weinig te maaien ontstond er vanzelf een interessant speellandschap waar je door hoog waiend gras kan sluipen. Een paar op zijn kop geplante bomen vormden vooral in het begin in een nog wat kaal landschap een aantrekkelijke plek. De paden zijn kort gemaaide linten door het hoge gras. Sinds een tijdje is er nu ook een schapsherder met kudde.

Schoolplein Gentiaan

Een zwarte school die bijna gesloten dreigde te worden. Na heel veel praten en laten zien zijn leraren en directeur toch gevallen voor het idee van een openbare natuurlijke speelplaats. Alle hekken zijn verwijderd en de kinderen hebben maquettes gemaakt van hun speelplek.



Tips voor een dergelijk participatietraject:

- Belangrijk is dat je het eenvoudig houdt.
- Laat ze ook nadenken over hoe je iets wat ze bedenken ook in het echt zou kunnen maken.
- Biedt ze natuurlijk materiaal aan, dan denken ze ook in andere speelplekken dan bestaande toestellen.
- Luister vervolgens heel goed naar hun verhalen. Daar kan je zoveel uit opmaken. Soms blijkt bijvoorbeeld een onderdeel op het plein belangrijker voor ze dan je op het eerste gezicht zou denken.
- Zorg dat het echt hun ontwerp wordt en laat ze meebouwen

Andere tips voor het ontwerptraject:

- Omdat het in dit geval om een pilot project ging was er veel hulp beschikbaar van allerlei partijen in de vorm van materialen. Ook is er gebruik gemaakt van een subsidiemogelijkheid voor het afkoppelen van een gebouw. Onderzoek dus altijd of er dit soort mogelijkheden zijn.
- Er is gekozen voor een hovenier die veel ervaring heeft met het betrekken van kinderen bij de uitvoering (Paul van Eerd). Op deze manier werd het uitvoeringstraject ook voor de kinderen (en het onderwijs) heel interessant en werd het plein nog meer van hen.
- Betrek een keuringsinstantie al vroeg bij het ontwerp. Zij geven dan aan welke objecten/ onderdelen gekeurd moeten worden. Keuren kost dan ongeveer 300 euro per onderdeel.
- Gebruik natuurlijke materialen als valondergrond. Dus zand en grind.



Opstart ontwerpworkshop – het voortraject

De gemeente Montferland heeft een projectplan geschreven voor een Cool Nature plek op het “teletubbienveld”. Deze aanvraag is gehonoreerd en daar zijn ze heel blij mee. Toch spelen er nog wel wat dingetjes belangrijk zijn om bij stil te staan als er gestart wordt met het ontwerpen. Zo is er tussen de bewoners een tweestrijd over een fietspad door het gebied. Een deel is tegen een dergelijke drukke fietsroute door het park. Verder maken heel veel hondenbezitters gebruik van het veld om hun hond uit te laten wat resulteert in heel veel poep. Het is zo erg dat ouders hun kind in sommige gevallen verbieden om er te spelen. De hondenbezitters willen natuurlijk wel hun hond kunnen blijven uitlaten.



Jan Kersten vertelt hoe de kinderen van de twee scholen in de buurt betrokken worden bij het ontwerp van de plek.

- Stap 1: praten over spelen in het bos in de klas
- Stap 2: Naar het bos toe, daar lekker spelen
- Stap 3: Naar het park toe, en goed rondkijken
- Stap 4: Ontwerp en maquette maken
- Stap 5: Presentatie aan de wethouder

Het ontwerpen kan op deze manier heel goed in het onderwijs ingepland worden (wel na de cito-toets graag!). Kijken en luisteren naar kinderen is voor ontwerpers heel belangrijk.



Een filmpje laat zien hoe de kinderen enthousiast bezig zijn in het bos.





Het ontwerpen begint met goed kijken, luisteren en voelen

Ed en Bram van Bureau Landlab willen de aanwezigen laten ervaren wat het is om een ontwerp te maken voor een natuurlijke speelplek.

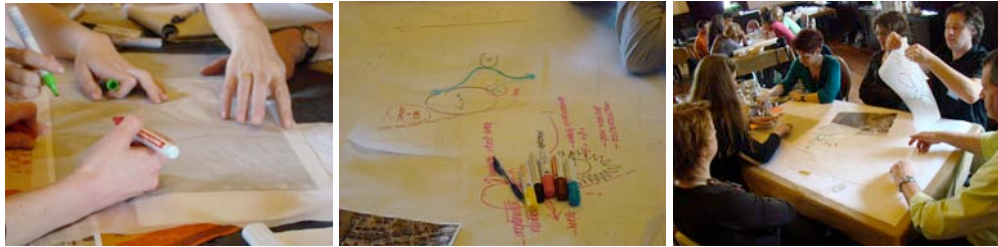
Allereerst wordt de locatie bekeken. Lekker in het zonnetje rondlopen om de sfeer te voelen en te kijken naar wat er allemaal interessant is aan het park.



Iedereen heeft zo zijn eigen manier om de locatie te bekijken.



Aan de slag met pen en papier



De drie k's

Terug op de plek van de bijeenkomst is het de opdracht om in groepen de kwaliteiten, knelpunten en kansen op te schrijven. Dit verloopt vrij soepel. Bijna als vanzelf krijgen groepen de neiging om op de plattegrond te willen tekenen. Alleen hoe zorg je ervoor dat je in eerste instantie niet teveel in oplossingen denkt maar meer over de grotere lijnen?

Knelpunten

- Geluid
- Barrières groen
- Verkeer
- Honden
- Slechte routing
- Ruimte vloeit weg
- Weinig speelruimte/ aanleidingen
- Geen structuur

Kwaliteiten

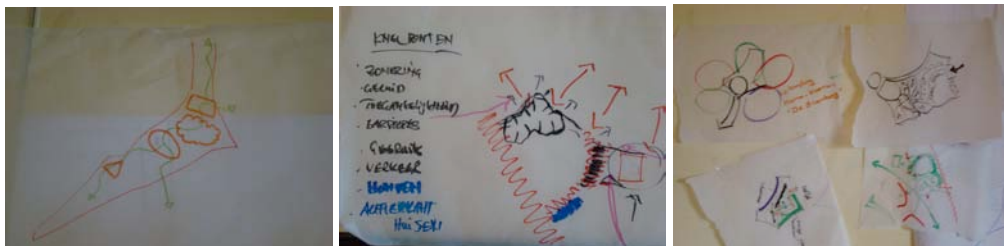
- Ruimtelijkheid
- Leuke heuvel
- Beplanting
- Lekker dichtbij de wijk
- Openheid in relatie tot dichtheid

Kansen

1. Relief
2. Toegankelijkheid
3. Beplanting
4. Meer functies
5. Veel ruimte

Thema met beeldmerk

Landlab geeft de opdracht om een centraal thema te bedenken. Dit is van belang om de speelplek een duidelijke uitstraling mee te geven. De kans bestaat anders dat je een soort opsomming van losstaande onderdelen krijgt die geen geheel vormen en dus ook niet als 1 geheel in de gedachten van de bewoners verankerd raken. Je doel is om een naam/ thema te bedenken die bij de mensen blijft hangen en die ze ook gaan gebruiken. Dit blijkt een lastige klus te zijn, want waar haal je zo'n thema vandaan? Het gebied heeft geen interessante historie voor zover de aanwezigen kunnen zien en een beetje een zoetsappige uitstraling. Bij de naam hoort natuurlijk ook meteen een duidelijk beeldmerk.



Tekenen maar!

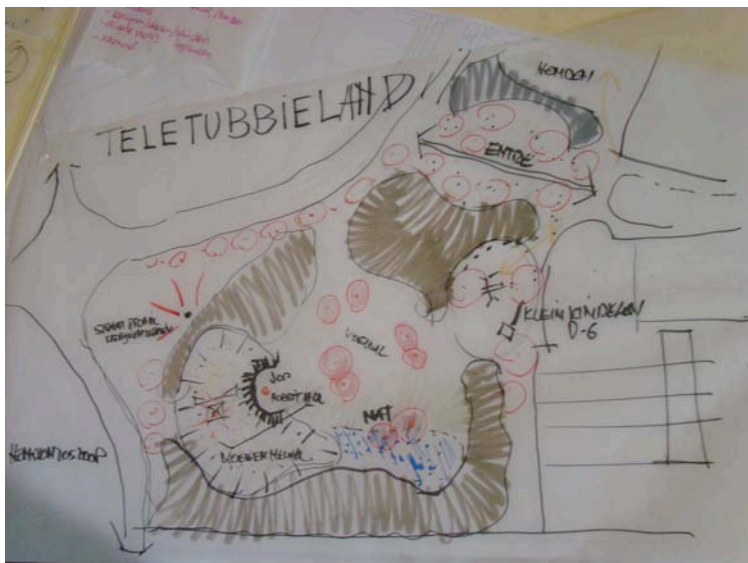
Dan mogen de groepen echt los gaan op papier. Bossages intekenen, looproutes bepalen en activiteitenplekken intekenen. Soms is het even lastig om het met de hele groep eens te worden maar toch ligt er na een half uur bij iedere groep een mooi plan op tafel.



De vier plannen

Ontwerp 1 - teletubbieland

- Veel openheid behouden
- Open doorgang wijk=> straat
- Losloopveld voor honden
- Voetbalveld met bomen als doel, twee kanten uit voetballen mogelijk
- Jop geïntegreerd in de heuvel
- Boombosplekken



Ontwerp 4 – op reis door poortenland

- Je reist van en naar school door het park heen, de trein loopt ernaast aan de andere kant een weg. Door welke geheime tuinen kom je op je reis? De reis op zich is al een avontuur.
- Veel paadjes
- Jonge kinderen dichtbij wijk, steeds ouder de andere kant op, JOP verst weg
- Honden aan andere kant
- Op je reis kom je veel overgangen (poortjes) tegen de poortjes passen bij de sfeer van de plek waar ze heen leiden





Wat nemen we mee, wat willen we nog even kwijt

- Goed om andermans problemen te zien, daar kunnen we van leren
- Zorg dat er niet teveel geld in allerlei beleidsmatige zaken gaat zitten maar dat het geld naar de kinderen gaat: dus aan de slag!
- Maak onderhoudsmensen enthousiast, dan snappen ze de achtergrond en stoppen ze er veel energie in en krijg je een mooier resultaat
- Denk in kansen, niet in bedreigingen in mogelijkheden, niet in onmogelijkheden
- Fijn dat Wim erbij was
- Participatie is belangrijk en interessant om daarover te leren
- Eerst enthousiasme, dan pas regeltjes
- Afstappen van bestaande toestellen
- Henk is blij met alle inbreng voor Montfoort
- Probeer kinderlijk te ontwerpen
- Grenzeloos denken, geen gejammer
- Materiaal voor maquette mee laten nemen uit het bos
- Wat is het leuk om zo met speelruimte bezig te zijn!
- Sbb heeft eigenlijk een luxe positie, zij denkt in bossen, niet in parken
- Dit project zou landelijk moeten worden
- Wanneer is de excursie naar Freiburg?
- Waarom niet alle hekken weg
- Fijn om weer even enthousiasme op te laden als het thuis in het project soms wat tegen zit
- Collega's maquette laten maken erg zinvol
- Benieuwd naar website
- Leuk om te zien met hoe velen we hier zijn en hoeveel zin iedereen heeft om ermee door te gaan => zin om subsidiegeld te zoeken
- Leuk om eens goed naar een park te kijken zonder kinderen erin
- Cool Nature bestaat als kortste weg naar de praktijk. Jammer dat die kortste weg toch wat langer duurt dan gehoopt!

Wat zijn mogelijke aandachtspunten voor een volgende keer

- Hoe kunnen we een dergelijke natuurlijke speelplek ook zo in stand houden?
- Hoe gaan we om met het gebruik, het beheer en onderhoud?
- Hoe blijf je zorgen dat kinderen en buurtbewoners enthousiast blijven, ook na een paar jaar?
- Hoe hangjongeren en honden te krijgen waar je ze hebben wilt?





Deelnemerslijst

Organisatie

Annika van Dijk	Provincie Gelderland	a.van.dijk1@prv.gelderland.nl
Jan Kersten	Bureau Niche	jankersten@bureauniche.nl
Tiny Wigman	Bureau Niche	tinywigman@bureauniche.nl
Jenny van Herrewegen	Bureau Niche	jennyvanherrewegen@bureauniche.nl

Sprekers

Ed Joosting Bunk	Bureau Landlab	ed@landlab.nl
Bram Breedveld	Bureau Landlab	bram@landlab.nl
Petra Bennink	gemeente Apeldoorn	p.bennink@apeldoorn.nl
Beleidsmedewerker Groen	gemeente Apeldoorn	k.orth@apeldoorn.nl
Karsten Orth	gemeente Apeldoorn	k.orth@apeldoorn.nl
Landschapsarchitect	gemeente Apeldoorn	k.orth@apeldoorn.nl
Henk Kuipers	gemeente Montferland	h.kuipers@montferland.info
Projectleider Openbare Werken	gemeente Montferland	h.kuipers@montferland.info

Deelnemers

Kim van der Klis	Staatsbosbeheer	k.klis@staatsbosbeheer.nl
Boswachter VPR Veluwe	Staatsbosbeheer	k.klis@staatsbosbeheer.nl
Rob Ribbink	Gemeente Wijchen	r.ribbink@wijchen.nl
Beleidsadviseur Welzijn en	Gemeente Wijchen	p.wolferen@wijchen.nl
Onderwijs	Gemeente Wijchen	p.wolferen@wijchen.nl
Patricia van Wolferen	Gemeente Wijchen	p.wolferen@wijchen.nl
Vincent Lette	Gemeente Oost Gelre	v.lette@oostgelre.nl
Beleidsmedewerker Ruimtelijk	Gemeente Oost Gelre	v.lette@oostgelre.nl
Beheer	Gemeente Oost Gelre	v.lette@oostgelre.nl
Ronald Verspiek	Gemeente Oost Gelre	r.verspiek@oostgelre.nl
Beleidsmedewerker	Gemeente Oost Gelre	r.verspiek@oostgelre.nl
Projectenbureau	Gemeente Oost Gelre	r.verspiek@oostgelre.nl
Paul ten Holder	Gemeente Oost Gelre	p.tenholder@oostgelre.nl
Beleidsmedewerker	Gemeente Oost Gelre	p.tenholder@oostgelre.nl
Projectenbureau	Gemeente Oost Gelre	p.tenholder@oostgelre.nl
Jolanda van Velzen	Gemeente Oost Gelre	p.tenholder@oostgelre.nl
Beleidsmedewerker Spelen en	Gemeente Zutphen	j.vanvelzen@zutphen.nl
Groen	Gemeente Zutphen	j.vanvelzen@zutphen.nl
Miriam Spermon	Gemeente Zutphen	m.spermon@zutphen.nl
Projectmedewerker Groen	Gemeente Zutphen	m.spermon@zutphen.nl
Mirjam van Ewijk-Jebbink	Gemeente Zutphen	m.ewijk-jebbinkvan@zutphen.nl
Programmasecretaris	Gemeente Zutphen	m.ewijk-jebbinkvan@zutphen.nl
Adinda Crans	Natuurmonumenten	a.crans@natuurmonumenten.nl
Projectleider Gelderland	Natuurmonumenten	a.crans@natuurmonumenten.nl
Hester Kielstra	Natuurmonumenten	a.crans@natuurmonumenten.nl
Beleidsmedewerker	Natuurmonumenten	a.crans@natuurmonumenten.nl
Maatschappelijke Ontwikkeling	Gemeente Overbetuwe	h.kielstra@overbetuwe.nl
Virginie Habets	Gemeente Overbetuwe	h.kielstra@overbetuwe.nl
Beleidsmedewerker	Gemeente Overbetuwe	h.kielstra@overbetuwe.nl
Maatschappelijke Ontwikkeling	Gemeente Overbetuwe	v.habets@overbetuwe.nl
Florike Kaspersma	Gemeente Overbetuwe	v.habets@overbetuwe.nl
Landschapsontwerper	Gemeente Doetinchem	f.kaspersma@doetinchem.nl
Martin Niessink	Gemeente Doetinchem	f.kaspersma@doetinchem.nl
Cluster groen	Gemeente Bronckhorst	m.niessink@bronckhorst.nl
Chantal Elferink	Gemeente Bronckhorst	m.niessink@bronckhorst.nl
Cluster groen	Gemeente Bronckhorst	c.elferink@bronckhorst.nl
Marjol Rooze, Beleidsmedewerker	Gemeente Bronckhorst	c.elferink@bronckhorst.nl
Spelen en Groen	Gemeente Rheden	m.rooze@rheden.nl



Ewald Rutjes Opzichter Groen	Gemeente Montferland	e.rutjes@montferland.info
Marco Wissink Opzichter Groen	Gemeente Montferland	m.wissink@montferland.info
Miika Hijmans Beleidsmedewerker Groen	Gemeente Montferland	m.hijmans@montferland.info
Marcel Thuis Voorman buitengebied en kleine kernen	Gemeente Oude IJsselstreek	m.thuis@oude-ijsselstreek.nl
Wim Rosier Beheerder landgoed Engbergen	Gemeente Oude IJsselstreek	
Jiska Brouwer Stadsdeelmanager	Gemeente Arnhem	jiska.brouwer@arnhem.nl
Sietske van Hintum Landschapontwerper	BTL	sietske.v.hintum@btl.nl