

Ideeen van de kinderen van Engbergen voor de Cool Nature plek

Uitkijkplek 1

- Twee hoge boomstammen met zitplekken bovenin en een klimtouwbrug ertussen
- Takkentunnel overgaand in rioolbuis glijbaan door heuvel heen - Je moet de uitgang wel kunnen zien anders is het te eng
- Struiken voor de tunnel zodat je de ingang niet goed kunt zien
- Zitplek uitkijkend op water



Uitkijkplek 2

- Klimtoren van 5-6 meter hoog met verdiepingen
- Trap heuvel op van mammoet slagstanden (van hout of steen)
- Hangbrug als een ruggenwervels van mammoet

Uitkijkplek 3

- Plateautjes hoog in boom waar je op kunt zitten en uitkijken
- Hekje van hout eromheen
- Bank met struiken erachter voor beschutting tegen geluid en wind



Avonturenplek 1

- Omgevallen boom - hut eromheen - trapje zodat je er ook in kunt klimmen
- Zitplek voor een hele groep kinderen
- Stammen met touwnetwerk ertussen op 60 cm hoogte boven de grond - om overheen te lopen en onderdoor te kruipen
- takkenrillen - beesten
- Zandplek voor de kleintjes met buisglijbaan - van een holle boomstam?
- Veel losse takken



Avonturenplek 2

- Tunnels rioolbuis - begroeid zodat je ze niet zo goed ziet
- Wilgentenen tunnels of van andere planten
- Hut
- Paadjes
- Paadje van heuvel via aardwalbrug naar hut toe
- Kleine dikke klimbomen



Avonturenplek 3

- Stapstammenpad over heuvel heen
- Plateau in boom waar je op kunt klimmen en waar vandaan je door de andere bomen kunt lopen (2-3meter hoog)
- Looptouwbrug naar andere boom - van twee touwen, niet zo hoog boven de grond
- Klimmen op grote keien



Waterplek 1

- Roodwitte afscheiding (kralen/ ballen) om te laten zien waar het diepe stuk begint.
- Ondiepe zijarm van Oude IJssel met stapstammenpaadjes door het water
- Bankjes van houten stammen - met kettingzaag eruit gezaagd
- Twee touwen over water om je aan vast te houden, lopen over bewegende stammen
- Boomstam over water

Waterplek 2

- Boomstammen over water
- stapstammenpaadjes



Waterplek 3

- Visvlonder - visjes vangen met schepnet, vissen
- Brug van stam over Oude IJssel
- Heuvel met gras en tunnel
- Begroeide zitplek met begroeid dak
- Stammenzitplek gecombineerd met keien - om te zitten en om te klimmen
- Keien om op te zitten en klimmen
- Trekpontje over Oude IJssel
- Zitplek in heuvel
- Stammentrapjes
- Water loopt via zijloop met heel ondiep water en veel eilandjes terug naar de Oude IJssel - Stapstammen door het lage water - vistrap



Klimklauterplek op dijk

- Trap gemaakt van boomstammen
- Klimboom
- Twee bomen met touw ertussen. Aan het tussen de bomen gespannen touw hangt in het midden een touw naar beneden - om aan heen en weer te zwaaien en omhoog en omlaag te klimmen. Eventueel nog een zitplek erbovenop.
- Stamzitplek in heuvel
- Doolhof met haagjes en een hoge uitkijktoren in het midden voor als je de weg niet meer weet.
- Over en onderdoor takken
- Over stammen klimmen
- Karretje door doolhof



Toegang

- Poort - groot met planten
- Wegwijzerboom met bordjes naar alle plekken toe
- Heuvel met bankje erin onder wegwijzerboom
- Planten en bloemen



Bewegingsroute 1

- Tussen staande stammen door
- Stappen/ klimmen van de ene naar de andere stam
- Op stammen klimmen
- Grote liggende klimboom om overheen te lopen
- Dwars liggende stammen
- Tunnel van wilgentenen of op andere manier groene tunnel
- Over heuveltje heen
- Soort evenwichtsbalk waar je op moet klimmen via trap en aan andere kant er weer af
- In greppel tunnel en boomstammen over het pad
- Bloemen in berm



Bewegingsroute 2

- Stapstammen
- Begroeide tunnels
- slingertouw tussen twee boomstampoortjes

